

ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

B1103-1(B1) - ΒΟΗΘΟΣ ΠΑΙΔΑΓΩΓΩΝ ΠΡΩΙΜΗΣ ΠΑΙΔΙΚΗΣ ΗΛΙΚΙΑΣ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	926	10	10	10	9	10	10	10	9	10
2	928	10	10	10	10	10	10	8	10	10
3	929	10	10	10	10	10	10	10	10	10
4	930	10	10	10	10	10	10	10	10	10
5	931	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	1	ΑΦ	ΑΦ
6	933	10	10	10	10	10	10	10	10	10
7	934	10	10	10	9	6	10	5	9	10
8	937	10	10	10	10	10	10	10	10	10

M1=ΒΑΣΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΣΤΗΝ ΠΡΩΙΜΗ ΠΑΙΔΙΚΗ ΗΛΙΚΙΑ

M2=ΒΑΣΙΚΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ Η/Υ

M3=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΑΝΑΠΤΥΞΙΑΚΗΣ ΨΥΧΟΛΟΓΙΑΣ

M4=ΕΙΚΑΣΤΙΚΑ, ΤΕΧΝΗ ΚΑΙ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΤΗΤΑ

M5=ΜΟΥΣΙΚΟΚΙΝΗΤΙΚΗ ΑΓΩΓΗ

M6=ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΚΑΙ ΠΛΑΙΣΙΩΣΗ ΤΗΣ ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΟΤΗΤΑΣ ΣΤΟΝ ΒΡΕΦΟΝΗΠΙΑΚΟ ΣΤΑΘΜΟ

M7=ΠΡΑΚΤΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ Β ΕΞΑΜΗΝΟΥ

M8=ΠΡΩΤΕΣ ΒΟΗΘΕΙΕΣ ΣΕ ΒΡΕΦΗ ΚΑΙ ΝΗΠΙΑ

M9=ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΦΗΓΗΣΗΣ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

Δ1015-1(Δ1) - ΕΙΔΙΚΟΣ ΑΙΣΘΗΤΙΚΗΣ & ΤΕΧΝΗΣ ΤΟΥ ΜΑΚΙΓΙΑΖ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ						
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7
1	854	10	10	9	9	10	6	10
2	858	10	10	7	9	8	5	9
3	859	10	8	7	9	5	5	6
4	860	10	10	9	8	8	7	10
5	862	10	6	7	9	1	1	8
6	863	10	10	9	10	10	10	10
7	866	10	8	9	8	10	6	7
8	867	10	10	9	10	10	10	10
9	909	10	10	9	9	9	6	10

Μ1=ΑΠΟΤΡΙΧΩΣΗ

Μ2=ΘΕΡΑΠΕΙΕΣ ΣΩΜΑΤΟΣ

Μ3=ΜΑΚΙΓΙΑΖ SPECIAL EFFECTS

Μ4=ΜΕΘΟΔΟΙ ΕΥΕΞΙΑΣ ΚΑΙ ΧΑΛΑΡΩΣΗΣ- SPA

Μ5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Μ6=ΤΑΤΟΟ ΜΕ ΧΕΝΑ & BODY PAINTING

Μ7=ΨΥΧΟΛΟΓΙΑ- ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΔΕΟΝΤΟΛΟΓΙΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

B1243-1(B1) - ΣΤΕΛΕΧΟΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ ΠΡΟΣΩΠΩΝ ΚΑΙ ΥΠΟΔΟΜΩΝ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ							
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8
1	975	9	9	9	9	10	9	9	10
2	976	10	10	10	10	10	10	10	10
3	977	8	10	8	10	8	1	8	7
4	978	9	10	9	10	10	9	10	10
5	980	5	1	1	1	8	1	1	1
6	981	9	9	9	10	10	9	8	10
7	982	5	1	1	1	8	1	1	1
8	983	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
9	984	9	10	10	10	10	10	10	10
10	986	8	10	9	9	10	9	9	10
11	987	9	10	8	9	9	9	9	10

M1=ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΦΥΣΙΚΩΝ ΚΑΤΑΣΤΡΟΦΩΝ

M2=ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΥΓΕΙΑ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ

M3=ΚΟΙΝΩΝΙΚΗ ΨΥΧΟΛΟΓΙΑ

M4=ΟΥΣΙΑΣΤΙΚΟ ΠΟΙΝΙΚΟ ΔΙΚΑΙΟ - ΕΙΔΙΚΟ ΜΕΡΟΣ

M5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M6=ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ ΦΥΣΙΚΩΝ ΠΡΟΣΩΠΩΝ

M7=ΤΕΧΝΗΤΟΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟΣ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ - ΤΕΧΝΙΚΑ ΜΕΤΡΑ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ

M8=ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΚΑΙ ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

B1147-1(B1) - ΣΤΕΛΕΧΟΣ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΚΑΙ ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ							
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7	Μ8
1	943	9	10	9	8	7	10	7	10
2	945	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
3	950	10	10	10	10	10	10	10	10
4	955	10	10	10	10	10	10	10	10
5	989	Α	Α	Α	Α	Α	Α	Α	10

Μ1=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΓΕΝΙΚΗΣ ΛΟΓΙΣΤΙΚΗΣ

Μ2=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ

Μ3=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΩΝ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΩΝ

Μ4=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗΣ

Μ5=ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΔΙΚΑΙΟ

Μ6=ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΕΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΕΣ

Μ7=ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΤΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ

Μ8=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

Δ1067-1(Δ1) - ΣΥΝΟΛΟΣ ΒΟΥΝΟΥ (2023Β)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ
#	ΑΜΚ	Μ1
1	868	10
2	869	10
3	871	10
4	872	10
5	874	10
6	875	10
7	877	ΑΦ
8	878	10
9	880	10
10	884	ΑΦ
11	885	10
12	889	10
13	890	10
14	990	10

Μ1=ΤΕΧΝΙΚΗ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗ ΣΤΟ ΠΕΔΙΟ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

Δ312-1(Δ1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΩΝ ΑΝΑΝΕΩΣΙΜΩΝ ΠΗΓΩΝ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ				
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5
1	840	10	7	10	9	8
2	842	10	5	8	8	9
3	843	9	5	8	9	8
4	845	8	5	8	9	9
5	847	9	7	7	8	8
6	852	7	5	8	8	7
7	853	8	5	8	9	7
8	893	9	5	9	8	6

Μ1=ΑΝΑΝΕΩΣΙΜΕΣ ΠΗΓΕΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ (Α.Π.Ε.)

Μ2=ΕΝΕΡΓΕΙΑΚΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΑ

Μ3=ΗΛΕΚΤΡΙΚΗ ΚΙΝΗΣΗ

Μ4=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ5=ΠΡΑΣΙΝΗ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

B1094-1(B1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΣΩΤΕΡΙΚΩΝ ΗΛΕΚΤΡΙΚΩΝ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΩΝ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ				
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5
1	912	10	9	9	9	10
2	913	7	7	8	8	6
3	914	6	6	6	7	6
4	919	9	9	8	9	7
5	922	10	8	9	9	7
6	923	7	8	8	8	7

Μ1=ΗΛΕΚΤΡΙΚΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ II

Μ2=ΗΛΕΚΤΡΟΤΕΧΝΙΑ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ II

Μ3=ΜΗΧΑΝΟΛΟΓΙΚΟ ΚΑΙ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΙΚΟ ΣΧΕΔΙΟ II

Μ4=ΜΗΧΑΝΟΥΡΓΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ II

Μ5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

Δ304-1(Δ1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/WEB DESIGNER-DEVELOPER/VIDEO GAMES)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7	Μ8	Μ9
1	824	8	10	10	10	10	10	10	10	10
2	825	6	2	6	10	10	8	4	9	4
3	826	10	10	7	10	10	8	8	10	10
4	828	8	4	9	10	10	10	4	10	9
5	834	7	3	1	10	10	8	6	9	1
6	837	10	10	10	10	10	10	10	10	10
7	838	9	9	10	10	10	10	10	10	10
8	839	10	10	10	10	10	10	10	10	10
9	898	8	4	7	10	10	8	3	10	7
10	907	9	10	9	10	10	9	10	10	10
11	908	9	10	10	10	10	10	10	7	10
12	910	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ

Μ1=ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΜΙΚΡΟΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ Η/Υ (C++, JAVA)

Μ2=ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ IV (OPENGL)

Μ3=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ INTERNET

Μ4=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΩΝ ΓΡΑΦΙΚΩΝ I (3DS MAX)

Μ5=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ VIDEO

Μ6=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (UNREAL EDITOR, HALF LIFE, DOOM EDITOR)

Μ7=ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΙΣΤΟΧΩΡΩΝ

Μ8=ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (FLASH)

Μ9=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

B1199-1(B1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΜΑΓΕΙΡΙΚΗΣ ΤΕΧΝΗΣ - ΑΡΧΙΜΑΓΕΙΡΑΣ (CHEF) (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6
1	956	10	10	10	10	10	10
2	957	10	10	10	10	10	10
3	958	10	10	10	10	10	10
4	961	1	1	1	1	1	6
5	962	10	10	10	10	10	10
6	964	10	10	10	10	10	10
7	965	10	10	10	10	10	10
8	968	10	10	10	10	10	10
9	970	10	10	10	10	10	10
10	971	10	10	10	10	10	10
11	972	10	10	10	10	10	10

M1=FOOD & BEVERAGE MANAGEMENT I (ΕΛΕΓΧΟΣ ΕΜΠΟΡΕΥΜΑΤΩΝ)

M2=ΒΑΣΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΔΙΑΤΡΟΦΗΣ

M3=ΓΑΛΛΙΚΑ II

M4=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ

M5=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΖΑΧΑΡΟΠΛΑΣΤΙΚΗΣ II

M6=ΤΕΧΝΗ ΜΑΓΕΙΡΙΚΗΣ II

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ